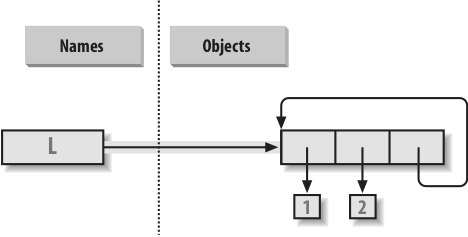
Exercitii: pag. 89-91, (7)

Teste: pag. 24 (7), pag. 41 (7), pag. 87-88 (8).

1. Verificare mediu de lucru:
   1. Lansati interpretorul de Python interactiv – e.g. IDLE
   2. Afisati string-ul “Hello, World!” (cu apostrofi)
2. Editati un script Python, intr-un fisier, e.g. modul1.py, ce contine instructiunea print( “Hello, World! – dintr-un modul” ) .
   1. Lansati in executie modulul in diferite moduri: din IDLE, click pe fisier, in linia de comanda (python modul1.py), cu import, etc.
3. Verificati daca Python foloseste versiunea compilate a modulului - modul1.cpython-37**.pyc** (mutati sursa)
4. Modificati fisierul modul1.py, transformandu-l intr-un fisier executabil; plasati #!python pe prima linie din fisier pentru a specifica interpretorul scriptului.
5. Experimentati cu expresii aritmetice si observati erorile afisate, e.g. 2 \*\* 500, 1/ 0
6. Executati codul:
   1. L = [1, 2]
   2. L.append( L )
   3. L

Si observati cum afiseaza Python un obiect cyclic:



1. Studiati documentatia Python (e.g. <http://www.python.org/doc> )